


Przed startem

Zapoznaj się z podstawami orientacji w terenie i zasadami zachowania się w lesie. Znajdziesz je w „Broszurze informacyjnej” w materiałach do pobrania ze strony internetowej Nadleśnictwa.

Wybierz odpowiednią dla siebie trasę. Trasy krótkie są łatwe, długie - trudniejsze, ich szczegółowy opis znajdziesz w „Broszurze informacyjnej”:

| | | | |
|----------------|---------|-------|--|
| „Woziwoda” | | | |
| Trasa krótka A | 1,39 km | 4 PK | |
| | | | |
| Trasa długa A | 9,72 km | 17 PK | |

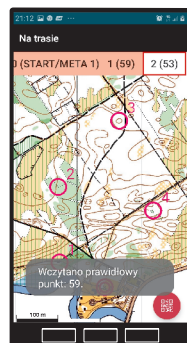
Pobierz z Internetu i wydrukuj mapy oraz karty startowe. **Pamiętaj!! Drukując zachowaj skalę wydruku (100%)**. Możesz również skorzystać z aplikacji mobilnej. Pobierz ją bezpłatnie ze sklepu PLAY. Po zainstalowaniu danych działa off-line. W telefonie będzie dostępna mapa oraz wszystkie trasy. Aplikacja zweryfikuje poprawność kasowania PK oraz zmierzy czas. Obsługuje również Orientację Precyzyjną. Więcej informacji w materiałach do pobrania.

Pokonaj trasę. Potwierdź obecność na punktach używając karty startowej i mechanicznego kasownika, lub telefonu zbliżając go do symbolu  na tabliczce.



Punkty mają odmienne wzory kasowników.

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|----------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|--|--|--|--|--|--|----|----|----|
| linię Nazwisko | | | | | | | | | | | | | | | | 23 | 24 | |
| META | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| START | | | | | | | | | | | | | | | | 00 | 21 | 22 |
| WYNIK | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | | | | | | | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | | | | | | | | | |



Sprawdź w „Broszurze informacyjnej” czy prawidłowo pokonałeś trasę.

| | | | |
|----------------|-------------|----|----|
| „Woziwoda” | | | |
| Trasa krótka A | 59-32-33-34 | | |
| 59 | 33 | 32 | 34 |

Na trasie

- 1 **Pamiętaj o właściwym ustawieniu mapy (zorientowaniu do kierunku północy).**
- 2 **Mierz odległość krokami.**
- 3 **Kontroluj swoją pozycję na mapie.**
- 4 **Wybieraj pewne warianty marszu pomiędzy punktami i konsekwentnie je realizuj.**
- 5 **Mając niewielkie doświadczenie nie pokonuj trasy „na przełaj” używając azymutu – staraj się korzystać z obiektów liniowych.**

Podstawowe umiejętności

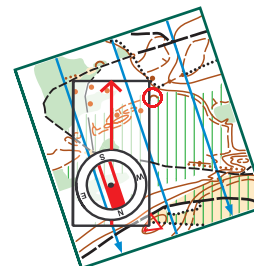
- 1 Orientowanie mapy polega na jej ustawieniu (obrocie) tak, aby kierunki świata na mapie odpowiadały rzeczywistości.

Orientowanie mapy przy pomocy kompasu.

Przyłóż kompas tak, by jego krawędź łączyła punkt wyjścia z punktem docelowym. Obróć kółko kompasu - jego linie muszą pokrywać się z liniami północy na mapie, a literka „N” musi być zgodna z północą na mapie. Następnie obróć mapę razem z kompasem tak, aby czerwony koniec igły kompasu wskazał „N”. Teraz mapa jest ustawiona prawidłowo, a krawędź kompasu wskazuje kierunek marszu wprost do punktu.

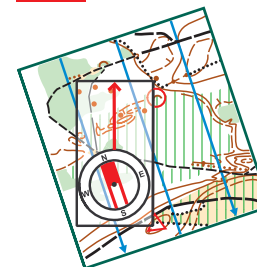
Dobrze.

Igła kompasu jest równoległa do linii północy na mapie. Kierunek północy na mapie i kompasie jest zgodny. Czerwona strzałka na kompasie wskazuje kierunek do celu.



Podstawowe umiejętności

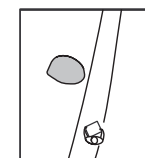
Źle.



Igła kompasu jest równoległa do linii północy na mapie, ale kierunki północy na mapie i kompasie mają przeciwny zwrot. Czerwona strzałka na płytce kompasu, wskazująca kierunek marszu, poprowadzi nas w odwrotną stronę do zamierzonej.

Orientowanie mapy przy pomocy obiektów terenowych.

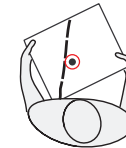
Dopasuj obraz mapy do terenu wykorzystując charakterystyczne obiekty. Najłatwiej jest użyć elementu liniowego np. drogę, granicę kultur, rów. Do ustawienia mapy potrzebujesz minimum dwóch obiektów.



Kierunek drogi pozwala ustawić mapę. Kamień w terenie jest po lewej stronie drogi i tak samo powinien być widoczny na mapie.

Dobrze.

Źle.



Kierunek drogi w terenie i na mapie zgadza się, ale kamień na mapie jest po prawej stronie drogi - odwrotnie niż w terenie.

Rozwidlenie dróg i budynek wyznaczają linię. Wyobraź ją sobie. Dopasuj do tej linii jej odpowiednik na mapie. Mapę obróć tak by budynek był na niej tak samo jak w terenie - przed Tobą.

